

## 1. Príprava hry

Každý hráč si vezme 8 kariet rovnakej farby. Každá karta má ikonku, ktorá označuje jej dosah:

✚ ✘ ✱ **KRAB, NARVAL** a **CHOBOTNICA** dosiahnu na hociktorú kartu v smere svojej šípky. Môžu pritom preskakovať iné karty.

✱ **KORYTNAČKA** dosiahne na hociktorú z 8 susediacich kariet.

↗ **KONÍK** dosiahne na každú kartu, na ktorú sa dostane presne 2 krokmi rovno a 1 krokom kolmo. Môže vyraziť ľubovoľným smerom.

Pomocou tokenu, prípadne prázdnych modrých kariet vyznačte hraciu plochu pre požadovaný počet hráčov.

## 2. Vykladanie

Každý si vyberie 1 zo svojich kariet a vyloží ju lícom dole na ľubovoľné prázdne miesto na hracej ploche.

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek, až kým nevyložia všetky svoje karty.

Posledná karta umiestnená na plochu sa odkryje a jej majiteľ začína ďalšiu časť hry.

## 3. Odkrývanie

Majiteľ odkrytej karty musí odkryť kartu protihráča v jej dosahu.

Protihráč, ktorého karta bola odkrytá, musí touto kartou pokračovať rovnakým spôsobom.

## 4. Koniec hry

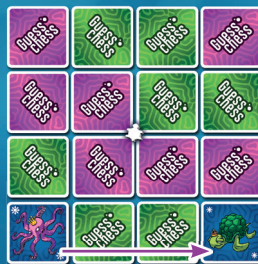
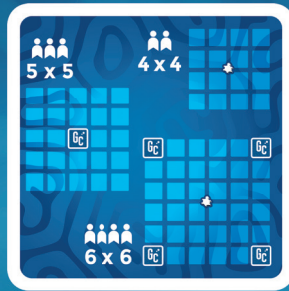
Keď niektorý hráč nemôže pokračovať, prehráva hru. Ostatní hráči sú víťazi.

Hra funguje úplne rovnako v 2, 3 a 4 hráčoch, vždy len jeden hráč je porazený.

Ďalšie varianty nájdete na webe [nerogames.sk/guesschess](http://nerogames.sk/guesschess)

Hra vznikla vďaka podpore fanúšikov na platforme  gamefound

Autor hry a ilustrácie:  
**Ondrej 'Nero' Sova**



## 1. Příprava hry

Každý hráč si vezme 8 karet stejné barvy. Každá karta má ikonku, která označuje její dosah:

✚ ✘ ✱ **KRAB, NARVAL** a **CHOBOTNICE** dosáhnou na kteroukoli kartu ve směru své šípky. Mohou pritom přeskakovat jiné karty.

✱ **ŽELVA** dosáhne na kteroukoli z 8 sousedících karet.

↗ **KONÍK** dosáhne na každou kartu, na kterou se dostane přesně 2 kroky rovně a 1 krokem kolmo. Může vyraziť libovolným směrem.

Pomocí tokenu, případně prázdnych modrých karet vyznačte hrací plochu pro požadovaný počet hráčů.

## 2. Vykládání

Každý si vybere 1 ze svých karet a vyloží ji lícem dolů na libovolné prázdne místo na hrací ploše.

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček, dokud nevyloží všechny své karty.

Poslední karta umístěná na plochu se odkryje a její majitel začíná další část hry.

## 3. Odkrývání

Majitel odkryté karty musí odkryť kartu protihráče v jejím dosahu.

Protihráč, jehož karta byla odkryta, musí touto kartou pokračovat stejným způsobem.

## 4. Koniec hry

Když některý hráč nemůže pokračovat, prohrává hru. Ostatní hráči jsou vítězové.

Hra funguje úplně stejně ve 2, 3 a 4 hráčích, vždy jen jeden hráč je porazen.

Ďalší varianty naleznete na webu [nerogames.sk/guesschess](http://nerogames.sk/guesschess)

Hra vznikla díky podpore fanoušků na platformě  gamefound