

COOPERATIVE VARIANT

1. Setup

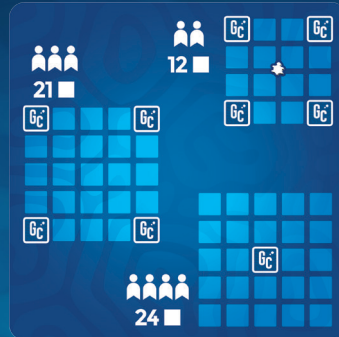
Each player takes 8 cards of one color.

In 3-player game, each player secretly discards 1 card. In 2 or 4 player game, each player discards 2 cards.

Don't reveal discarded cards to anyone.

Setup a reduced play area depending on the number of players (refer to image →)

You can also play without discarding cards, in that case play with a regular play area.



2. Placing cards

Place cards in the same way as in a regular Guess Chess game, except you cannot communicate with other players.

Only after all cards are placed, you can talk again.

3. Revealing cards

Following regular Guess Chess rules and coordinating with other players, try to reveal as many cards as you can.

4. End of the game

When you cannot continue, count the remaining hidden cards - the fewer cards, the higher is your score.

If you reveal all the cards, you win.

DEEP SEA VARIANT

In this variant, each player **swaps one of their cards with one blue empty blue card**. To keep it fair, everyone should swap the same card.

The blue card is also placed in the play area as a regular turn, but cannot be flipped in the revealing phase (keep them facing with the logo up). This makes the game harder and less predictable.

If a blue card is placed in the play area as the last, its owner immediately loses and ends the game.

For an extreme variant, you can swap multiple of your cards for blue cards.



KOOPERATÍVNY VARIANT

1. Príprava hry

Každý hráč si vezme 8 kariet jednej farby.

V hre pre 3 hráčov každý hráč tajne odhodí 1 kartu. V hre pre 2 alebo 4 hráčov každý hráč odhodí 2 karty.

Odhodené karty nikomu neodhaľujte.

Prípravte si zmenšenú hraciu plochu v závislosti od počtu hráčov (← pozri obrázok).

Môžete hrať aj bez odhodenených kariet, v takom prípade hrajte s bežnou hracou plochou.

2. Vykladanie kariet

Karty umiestnite rovnakým spôsobom ako v bežnej hre Guess chessu, s výnimkou toho, že nemôžete komunikovať s ostatnými hráčmi.

Až po umiestnení všetkých kariet sa môžete znova rozprávať.

3. Odkrývanie kariet

Karty odkrývajte podľa základných pravidiel a koordinujte sa s ostatnými hráčmi, s cieľom odkryť čo najviac kariet.

4. Koniec hry

Keď nemôžete pokračovať, spočítajte zostávajúce skryté karty - čím menej kariet, tým vyššie je vaše skóre.

Ak odhalíte všetky karty, vyhrávate.

HLBOKOMORSKÝ VARIANT

V tomto variante si každý hráč **vymení jednu zo svojich kariet za jednu prázdnu modrú kartu**.

Aby to bolo spravodlivé, všetci by si mali vymeniť rovnakú kartu.

Modrá karta sa **tiež vykladá do hracej plochy ako bežný ťah, ale nemožno ju otočiť vo fáze odkrývania** (nechajte ju logom nahor). Tento variant robí hru ťažšou a menej predvídateľnou.

Ak je modrá karta umiestnená do hracej plochy ako posledná, jej majiteľ okamžite prehráva a hra končí.

Pre extrémny variant si môžete vymeniť viacero svojich kariet za modré karty.